

Grammaire du Hjalpi'

Lucien Cartier-Tilet

August 18, 2018

Contents

I	Introduction	5
II	Sons et système d'écriture	9
1	Phonologie	11
1.1	Voyelles	11
1.1.1	Voyelles courtes	12
1.1.2	Voyelles longues	12
1.1.3	Consonnes syllabiques	13
1.1.4	Diphthongues	13
1.2	Consonnes	13
1.3	Accentuation	14
1.4	Romanisation et translittération	14
2	Phonologie dérivationnelle	17
2.1	Allophonie	17
2.1.1	Voyelles	17
2.1.2	Consonnes	18
2.1.3	Exemples	19
2.2	Accord des voyelles	19
2.3	Accord des consonnes	19
2.4	Phonotaxes	19
2.4.1	Attaque	19
2.4.2	Rime	19
3	Système d'écriture	21
III	Éléments de la phrase	23
4	Noms	25
4.1	Articles	25
4.2	Genre	25
4.3	Nombre	26
5	Pronoms	27
6	Adjectifs	29
7	Adverbes	31
8	Verbes	33
8.1	Temps	33
8.1.1	Temps antérieurs	34
8.1.2	Temps postérieurs	34
8.2	Certainté	34

8.3	Aspects	35
8.3.1	Perfectif et imperfectif	35
8.3.2	Complétif et incomplétif	35
8.3.3	Inceptif	35
8.3.4	Habituel, fréquentatif et itératif	35
8.3.5	Implicatif	35
8.3.6	Rétrospectif	36
8.3.7	Progressif	36
8.3.8	Découpage du temps	36
8.3.9	Télique et atélique	36
8.4	Modes	37
8.5	Valence du verbe	37
8.5.1	Passif et antipassif	37
8.5.2	Réflexif	37
8.5.3	Réciproque	37
8.5.4	Causatif	37
8.6	Impersonnalité	37
9	Déclinaisons	39
9.1	Lieu	40
9.2	Mouvement depuis un élément	41
9.3	Mouvement vers un élément	42
9.4	Déplacement via un élément	43
9.5	Temps	44
9.6	Alignement morphosyntaxique	45
9.7	Relation	46
9.8	Sémantiques	48
9.9	État	49
10	Formation d'un mot	51
11	Conjonctions	53
12	Chiffres et nombres	55
13	Interjections	57
IV	Structure des phrases	59
14	Phrase et ordre des mots	61
15	Constructions de phrases complexes	63
16	Constructions spéciales	65
V	Glossaire	67
17	À trier	71
18	Actions physiques	73
19	Amour	75
20	Animaux	77
21	Art	79

<i>CONTENTS</i>	5
22 Astronomie	81
23 Bâtiments	83
24 Commerce	85
25 Conflits	87
26 Conteneurs	89
27 Corps	91
28 Couleurs	93
29 Dimensions	95
30 Direction	97
31 Eau	99
32 Effort	101
33 Éléments	103
34 Émotions	105
35 Évaluation	107
36 Événements	109
37 Existence	111
38 Famille	113
39 Forme	115
40 Gouvernement	117
41 Grammaire	119
41.1 Pronoms interrogatifs	119
41.1.1 Temps	119
42 Guerre	121
43 Légal	123
44 Lieux	125
45 Lumière	127
46 Mental	129
47 Mesures	131
48 Métaux	133
49 Mouvement	135
50 Nature	137
51 Nombres	139

52 Nourriture	141
53 Outils	143
54 Parole	145
55 Péchés	147
56 Physique	149
57 Possession	151
58 Religion	153
59 Savoir	155
60 Sensations	157
61 Sexe	159
62 Société	161
63 Substances	163
64 Temps	165
64.1 Jours de la semaine	165
65 Travail	167
66 Végétaux	169
67 Vêtements	171
68 Vie et santé	173

Part I

Introduction

Le Hjalpi' est la langue parlée par les dieux dans l'univers de mon roman. La langue dont je présente ci-dessous la grammaire n'est cependant pas réellement la langue divine mais la représente ; en effet, le Hjalpi' a été imaginée comme étant bien trop complexe pour être entièrement apprise par un humain, l'élaboration de phrases simples requière quelques années d'études déjà. Bien évidemment, il est impossible pour un humain de créer une telle langue, mais je reste toujours dans cette optique de création de langue complexe, et le résultat me paraîtra complexe mais il se peut que pour certains (du fait des langues qu'ils maîtrisent déjà) n'aient pas cette impression.

Cette langue sera également utilisée pour créer d'autres langues qui auront évolué depuis la langue divine en des langues (me paraissant) beaucoup plus simples afin de créer des langues pour les mortels.

Part II

Sons et système d'écriture

Chapter 1

Phonologie

Dans cet ouvrage, j'utiliserai principalement la translittération des mots, expressions et phrases du Hjalpi' pour illustrer mes propos, exemples et explications de la grammaire de cette langue. Toutefois, il est important de savoir comment correctement prononcer le Hjalpi', et pour cela j'utiliserai l'alphabet phonétique international afin de retranscrire la prononciation correcte du Hjalpi'. Il est important de relever les deux styles différents de transcription phonétique qui seront utilisés dans cet ouvrage :

/transcription large/ ce type de transcription ne prend pas en compte les divers cas d'allophonie présents en Hjalpi' et retranscrit individuellement chaque symbole ayant une signification phonétique dans son orthographe translittérée.

[transcription rapprochée] ce style de transcription prend en compte les changements de prononciation dû aux modifications entre phonèmes. Cela représente donc la prononciation réelle des locuteurs, qui n'est pas représentée de manière exacte par la translittération du Hjalpi'.

Généralement, j'utiliserai la transcription large lorsque j'aurai besoin de transcrire de façon phonétique des éléments de langage, à moins que je souhaite que vous, le lecteur, portiez votre attention sur un élément particulier de la prononciation de la langue divine, auquel cas j'userai de la transcription rapprochée, comme lors de la discussion sur l'[allophonie](#). La prononciation des mots du [glossaire](#) sera notée en transcription large.

1.1 Voyelles

Le Hjalpi' dispose d'un inventaire de voyelle très large comparé à la majorité des langues existantes dans notre monde, avec dix-sept voyelles simples, et quelques autres diphtongues (discutées plus bas dans [Diphtongues](#)). Voici la liste des voyelles utilisées dans le Hjalpi' :

Table 1.1: Voyelles du Hjalpi'

	antérieures	postérieures
fermées	i / y	u
pré-fermées	ì / ù	ù
mi-fermées	e / ø	o
mi-ouvertes	é / œ	ø
ouvertes	a	â

Le Hjalpi' dispose également de deux consonnes syllabiques, le *ń* et le *ĺ*, qui sont respectivement le *n* et le *l* prononcés comme des voyelles. Voici ci-dessous le même tableau, avec chaque voyelle remplacée par sa valeur phonétique en IPA :

Avec le *ń* et le *ĺ* ayant respectivement pour valeur /ŋ/ et /l/.

On peut remarquer que, à l'exception de *ń* et *ĺ*, toutes les voyelles ont un couple ouverte-courte/fermée-longue. Dans les mots racine (c'est à dire non altérés par une quelconque règle grammaticale), la distinction revêt une importance capitale, porteuse de sens et de distinction de certains mots entre eux. Ainsi, *bran* [θrā:] n'aura pas la même signification que *brān* [θrā] (pour l'explication de la prononciation, voir

Table 1.2: Voyelles du Hjalpi' (IPA)

	antérieures	postérieures
fermées	i: / y:	u:
pré-fermées	ɪ / ʏ	ʊ
mi-fermées	e: / ø:	o:
mi-ouvertes	ɛ / œ	ɔ
ouvertes	a:	ɑ

l'allophonie). En revanche, comme on le verra plus tard, les additions grammaticales verront leurs voyelles s'accorder avec les voyelles du mot racine en ouverture-longueur.

1.1.1 Voyelles courtes

- /ɑ/ : â

Le â est une voyelle ressemblant au « â » que l'on retrouve en français dans des mots tels que « pâte ». Il s'agit de la voyelle ouverte antérieure non-arrondie.

- /œ/ : œ

Il s'agit ici du son « eu » tel qu'on le retrouve en français tel que dans le mot « neuf ».

- /ɪ/ : ì

Cette voyelle est une voyelle se situant entre le son « i » et le son « e » ; on peut le retrouver en anglais dans des mots tels que « hit » ou « this ». Il s'agit de la voyelle pré-fermée antérieure non-arrondie.

- /ɛ/ : è

Nous avons ici la voyelle « è » que l'on retrouve en français par exemple dans le mot « cette ».

- /ɔ/ : ø

Il s'agit du « o » ouvert, que l'on retrouve en français dans le mot « sort » par exemple.

- /ʏ/ : û

Cette voyelle est un équivalent du « u » français ouvert, que l'on peut retrouver en Allemand comme dans « Müller » par exemple. Il s'agit de la voyelle antérieure pré-fermée arrondie.

- /ʊ/ : ù

Cette voyelle est un équivalent du « ou » Français ouvert, telle que l'on peut la retrouver dans le mot « book » en Anglais britannique.

1.1.2 Voyelles longues

- /a:/ : a

Cette voyelle est le « a » que l'on peut retrouver dans le français tel que dans « patte », à la différence que le « a » de le Hjalpi' est prononcé un peu plus longuement que le « a » français.

- /ø:/ : ø

Cette voyelle est la même que le « eu » français que l'on retrouve dans le mot « deux », à la différence que le « ø » divin est prononcé un peu plus longuement que le « eu » français.

- /i:/ : i

Table 1.4: Consonnes du Hjalpi' (IPA)

	bilab.	lab.-dent.	dent.	alv.	pal.-alv.	rétro.	palat.	vélaire	uvul.	glottal
nasal	m			n				ŋ		
occlusif	p b			t d		ʈ ɖ		k g		ʔ
fricatif		f v	θ ð	s z	ʃ ʒ		ç ʝ		χ ʁ	h
spirante				ɹ			j			
roulé				r						
fric.-lat.				ʎ						
spir.-lat.				l						
semi-voyelles	w									

1.3 Accentuation

L'accentuation des mots en langue divine porte sur l'avant-dernière voyelle racine si le mot racine dispose de deux syllabes ou plus, sur la voyelle racine unique sinon. L'accentuation des mots étant régulière, elle n'est pas marquée par l'orthographe et la translittération de la langue. Pour ce qui est de l'accentuation des phrases, le ton est généralement tombant, avec le terme que le locuteur estime le plus important de la phrase bénéficiant d'une remontée du ton sur ce terme précisément. Si le locuteur estime que le terme est très important, alors il peut même le prononcer avec une voix de tête, voire étirer de manière exagérée la première syllabe racine du terme. Un verbe interrogatif bénéficie nécessairement de la remontée du ton de la phrase sur ce terme, tandis qu'une phrase exclamative voit son ton recommencer à descendre à partir de la même hauteur que celle du début de phrase. Une phrase affirmative continue la descente de ton jusqu'à la dernière syllabe racine qui bénéficie d'une accentuation.

1.4 Romanisation et translittération

La romanisation et la translittération d'une langue sont deux choses très différentes ; en effet, la première a pour but de représenter de façon grossière la prononciation de la langue avec l'alphabet latin, sans se soucier de l'orthographe exacte, tandis que la translittération a pour but de reproduire de manière précise l'orthographe de la langue transcrite, sans se soucier de savoir si le lecteur saura prononcer correctement la transcription s'il n'a pas été initié avant à la langue transcrite.

Pour moi le meilleur exemple que je puisse donner pour ce qui est de la différence entre romanisation et translittération est en Tibétain. Nous avons des termes Tibétain romanisés “dorje”, “chorten” ou encore “yak” en anglais dont une de leur translittération possible respective est “rdo rje”, “mchod brten” et “gyag”. Bien évidemment, toute personne n'ayant aucune notion de translittération du Tibétain et/ou de son orthographe peut être confuse quant à ce qu'ils viennent de lire, et c'est tout naturel : leur but est de savoir précisément comment écrire ces mots, et une personne sachant écrire en tibétain pourra, en ayant lu ces exemples, écrire les mots sans faute si je n'en ai pas fait non plus à la rédaction de cet ouvrage. Comme je l'ai indiqué, il s'agit dans cet exemple d'une romanisation anglophone ; en effet, la romanisation dépend de la langue du lecteur. Étant donné que ce dernier doit pouvoir se forger une idée de la prononciation du mot étranger, il faut utiliser les conventions de lecture de l'alphabet de sa propre langue afin d'approcher au mieux la prononciation originale. Ainsi, “dorje” en anglais pourrait être écrit « dordjé » en français, “chorten” pourrait être écrit « tchortène » (« yak » garde la même orthographe dans les deux langues, et est même dans les dictionnaires anglophones et francophones).

Ainsi, dans mon (ou mes ?) livre(s ?) qui s'adressera (s'adresseront ?) à un public général, j'utiliserai des romanisation de la langue divine si je souhaite que le lecteur ait une idée de la prononciation du mot ou de la phrase qu'il vient de rencontrer –et à l'inverse, si je souhaite être plus graphique, j'utiliserai soit la translittération, soit l'écriture native du Hjalpi'. Toujours est-il que dans cette référence grammaticale, je n'utiliserai que de la translittération (les graphèmes et lettres correspondantes furent décrites dans [Consonnes](#) et [Voyelles](#)), et ne ferai usage de la romanisation que dans ce chapitre où j'explique ci-dessous le processus de l'écriture du Hjalpi en romanisation.

Voici ci-dessous un tableau avec chaque phonème du Hjalpi', sa translittération, et sa romanisation francophone. Pour un équivalent anglophone, se référer à la version anglophone de cet ouvrage si cette dernière existe.

Table 1.5: Translittération des voyelles du Hjalpi'

phonème	trans.	rom.
i:	i	i
y:	y	u
u:	u	ou
ɪ	ì	i
ʏ	û	u
ʊ	ù	ou
e:	e	é
ø:	ø	e
o:	o	o
ɛ	è	è
œ	œ	eu
ɔ	ò	au
a:	a	a
ɑ	å	a

Table 1.6: Translittération des consonnes du Hjalpi'

phonème	trans.	rom.	phonème	trans.	rom.
p	p	p	b	b	b
t	t	t	d	d	d
t̥	t̥	tr	ɖ	ḏ	dr
k	k	k	g	g	g
f	f	f	v	v	v
θ	þ	th	ð	ð	dh
s	s	s	z	z	z
ʃ	sh	sh	ʒ	zh	j
ç	ch	ch	ʝ	jh	jh
m	m	m	n	n	n
ŋ	ng	ng	ʔ	'	'
r	r	r	h	h	h
χ	qh	qh	ɣ	rh	rh
ʎ	lh	lh	ɹ	ř	r
l	l	l	j	j	y
w	w	w			

Chapter 2

Phonologie dérivationnelle

Ci-dessous se trouve une liste d'abréviations que l'on trouvera souvent dans les règles formelles :

- # = limite d'un mot
- ∅ = silencieux / muet
- C = consonne
- F = consonne fricative
- N = consonne nasale
- P = consonne labiale
- V = voyelle
- L = voyelle longue
- S = voyelle courte

2.1 Allophonie

En Hjalpi', il existe de nombreuses règles sur la modification de prononciation de phonèmes selon leur emplacement au sein d'un mot et leur environnement phonétique, donnant lieu à des allophones desdits phonèmes. Ces règles sont les dernières règles à s'appliquer sur la modification de prononciation des mots, les autres règles comme les [accords des voyelles](#) ou les [accords des consonnes](#) s'appliquant avant les règles d'allophonie. Ces règles s'appliquent dans leur ordre d'apparition ci-dessous.

2.1.1 Voyelles

Il existe relativement peu d'allophones parmi les voyelles de le Hjalpi', cependant on peut en relever certains comme suit :

- La prononciation standard du « *ń* », comme mentionné ci-dessus dans [Consonnes syllabiques](#), est / η /. Cependant, cette voyelle peut également être prononcée / \mathfrak{m} / si le *ń* est précédé et/ou suivi par une consonne bilabiale, et il peut être palatalisé en / \mathfrak{n} / ou / \mathfrak{n}^j / si le *ń* est également adjacent à une des voyelles *i* ou *ì*, ou bien la consonne *j*.
 - / η / > [\mathfrak{m}] / _P
 - / η / > [\mathfrak{m}] / P_
 - / η / > [\mathfrak{n}] / _{i:,I,j}
 - / η / > [\mathfrak{n}] / {i:,I,j}_
 - / η / > [\mathfrak{n}^j] / P_ {i:,I,j}

- /ŋ/ > [mʲ] / {i:,ɪ,j}_P

- Le « Í » peut également être palatalisé en cas d'adjacence à une des voyelles *i* ou *ì* ou bien la consonne *j*, et donc être prononcée /ɲ/.

- /ɲ/ > [ɲ] / _I

2.1.2 Consonnes

Plusieurs de ces consonnes disposent d'allophones, c'est à dire de prononciations alternatives à la prononciation exacte mentionnée plus haut, sans que cela n'affecte le sens des mots ou le sens d'une phrase.

- La prononciation standard du *f* et *v* sont respectivement /f/ et /v/, cependant il arrive également qu'ils soient respectivement prononcés /p/ et /B/ entre deux voyelles, ou en début de mot si immédiatement suivis d'une voyelle ou d'une semi-consonne (également notée *V*).

- /f/ > [p] / {#,V}_V

- /v/ > [β] / {#,V}_V

- Le /h/ est considéré comme étant un allophone du /h/. Cet allophone se produit entre deux voyelles, en début de mot immédiatement suivi d'une voyelle, entre une consonne voisée et une voyelle, ou une voyelle et une consonne voisée. En revanche, au contact du *i*, *ì* ou *j* (notés *I*), le /h/ se palatalise en un /ç/. Similairement, un /h/ obtenu grâce aux premières règles ci-dessous change en /j/.

- /h/ > [h] / {#,V}_V

- /h/ > [ç] / _I

- /h/ > [ç] / I_

- [h] > [j] / _I

- [h] > [j] / I_

- Le *rh* a pour prononciation standard le /ʀ/, cependant il est généralement prononcé /R/ entre deux voyelles et/ou consonne voisée (notées *V*).

- /ʀ/ > [R] / V_ V

- Le *x* est habituellement prononcé /χ/, cependant il est prononcé /x/ lorsqu'il est en contact avec une consonne fricative sourde.

- /χ/ > [x] / F[-voix]_

- /χ/ > [x] / _F[-voix]

- Si deux consonnes fricatives toutes deux voisées ou sourdes se suivent successivement, même entre deux mots distincts, la première fricative devient silencieuse.

- F[+voix] > Ø / _F[+voix]

- F[-voix] > Ø / _F[-voix]

- Si une consonne fricative voisée (notée *FV*) est précédée par une fricative sourde (notée *FS*), elle devient elle-même sourde. À l'inverse, si une fricative sourde est précédée par une fricative voisée, la première devient également voisée.

- F[-voix] > [+voix] / F[+voix]_

- F[+voix] > [-voix] / F[-voix]_

2.1.3 Exemples

2.2 Accord des voyelles

L'accord des voyelles a lieu principalement lors de la déclinaison d'un nom ou de la conjugaison d'un verbe, lors d'un cas où la juxtaposition d'une voyelle à une autre est obligatoire. Cela donne alors lieu à un accord des voyelles.

1. Les deux voyelles sont fusionnées en une diphtongue.
2. Si l'un des deux phonèmes est une consonne syllabique *ŋ* ou *l*, alors celle-ci reste inchangée.
3. Si la première voyelle est une diphtongue, alors le second phonème est remplacé par la seconde voyelle après que cette dernière ait été accordée en longueur à la longueur de premier phonème de la diphtongue.
4. Si la seconde voyelle était également une diphtongue, alors elle perd son second phonème.
5. Si le second phonème de la diphtongue est plus ouvert que le premier, alors il est refermé afin d'être au moins aussi fermé que le premier phonème.
6. Si le premier phonème de la diphtongue est une voyelle antérieure, alors elle devient son équivalent phonétique postérieur selon la table suivante :

phonème d'origine	nouveau phonème
u	y
ù	Û
o	ø
ø	œ
â	a

2.3 Accord des consonnes

2.4 Phonotaxes

2.4.1 Attaque

2.4.2 Rime

1. Noyau syllabique
2. Coda

Chapter 3

Systeme d'écriture

Part III

Éléments de la phrase

Chapter 4

Noms

4.1 Articles

4.2 Genre

Le Hjalpi' est une langue riche en genres grammaticaux, étant donné qu'elle dispose de **neuf genres** différents

1. Genre divin : se réfère à toute personne considérée comme divine, que ce soit par les Divins ou par les mortels (humains comme non humains). Aucune distinction n'est faite selon leur sexe biologique. Les méduses, du fait d'être une icône divine, sont considérées étant également du genre divin. Il se réfère également à ce qui fait partie de leur domaine, que ce soit leurs Demeures ou leurs Œuvres majeures, tels que les Tours ou le Temps.
2. Genre mental : se réfère à tout élément non physique ou concept, comme des pensées ou des couleurs. Les lieux physiques et temporels sont également classifiés dans le genre mental. Bien que le temps en lui-même soit considéré comme étant du genre divin, les événements sont considérés comme étant des éléments mentaux.
3. Genre liquide : se réfère, comme son nom l'indique, à tout liquide, et en particulier à l'eau, mais ne couvre pas tous les fluides ; par exemple, l'air n'est pas considéré comme un liquide, malgré le fait que ce soit un fluide.
4. Genre masculin humain : se réfère à tout être humain ou semi-humain mâle, ou à un groupe à prédominance numérique ou de puissance masculine.
5. Genre féminin humain : se réfère à tout être humain ou semi-humain femelle, ou à un groupe à prédominance numérique ou de puissance féminine.
6. Genre neutre humain : se réfère à tout être humain ou semi-humain dont on ne connaît pas le sexe biologique, ou si un groupe n'a pas de prédominance numérique ou de puissance masculine ou féminine.
7. Genre animal : se réfère à tout être mortel n'étant pas un humain ou semi-humain et étant animé.
8. Genre végétal : se réfère à tout être mortel n'étant pas un humain ou semi-humain, ou membre d'animaux.
9. Genre inanimé : se réfère à tout être non-vivant n'étant pas inclus par les trois premiers genres.

Le genre est inclus sémantiquement dans chaque nom commun du Hjalpi', en revanche la majorité des éléments rattachés au nom s'accorderont en genre, ainsi que les verbes suivant si le nom influe la conjugaison du verbe.

Le Hjalpi' dispose également de **quatre sur-genres**, regroupant les genres en catégories qui sont utilisées dans certains contextes, comme pour la déclinaison ou la conjugaison des verbes.

1. Le sur-genre supérieur : rassemble les genres divin et mental

2. Le sur-genre humain : rassemble les genres humains (masculin, féminin et neutre)
3. Le sur-genre vivant : rassemble les genres du vivant non-humain (animal et végétal)
4. Le sur-genre inanimé : rassemble les genres liquide et inanimé

Une déclinaison des éléments humains neutres est possible, auquel cas on peut décliner ainsi l'élément dont on souhaite changer le genre :

genre	déclinaison
masculin	-e
féminin	-am

Ce genre de déclinaison est en général utilisé pour les mots se référant à un être humain dont le genre syntaxique est neutre, mais que l'humain référé est d'un genre connu. Par exemple, si l'on parle de plusieurs personnes de nombre inconnu (donc singulatif, voir les [Nombres](#)) mais que la majorité des individus est de genre féminin, alors on déclinerait *ðenmøil* (individu/personne) en *ðenmøilelam* (personne.sf.5g). La déclinaison en féminin s'affixe à la déclinaison au singulatif du fait qu'il s'agit du groupe qui prend le genre féminin, indiquant que le groupe n'est pas uniquement mais majoritairement féminin. Si le groupe n'est composé que de femmes, alors *ðenmøil* se déclinerait en *ðenmøilamel* (personne.5g.sf).

Il est également possible de changer le genre d'un sujet de phrase (agent nominatif, patient ergatif ou expérienceur) en accordant le reste de la phrase suivant le genre que l'on veut lui donner. Ainsi, pour déifier le chat de la phrase « Ce chat se comporte comme un dieu céleste », on peut dire :

se.comporter-1SG.gnomique.obj.certain dieu.celeste-EQU.1s chat-NOM.1s ce.1s

4.3 Nombre

En plus d'avoir une riche quantité de genres, le Hjalpi' dispose également de cinq nombres distincts qui se marquent par une déclinaison du nom ou de l'élément accordé en nombre (hormis le verbe).

nombre	déclinaison	description
singulier	(aucune)	élément unique
singulatif	-el	ensemble d'éléments semblables
duel	-(a)t	deux éléments semblables
triel	-(e)þ	trois éléments semblables
pluriel	-(o)st	quatre éléments semblables ou plus

Le singulatif, comme décrit ci-dessus, est utilisé pour regrouper des éléments semblables et est une alternative au singulier ou pluriel dans le cas où l'élément est indénombrable ou éligible au pluriel mais le locuteur n'a pas d'idée précise du nombre d'éléments présents dans le groupe (exemples en français : « de la farine », « des gens »).

Pour des raisons grammaticales il existe également un sur-nombre, le *super-singulier* qui regroupe tous les nombres qui ne sont pas le pluriel. Le super-singulier est utile notamment pour les déclinaisons qui distinguent uniquement le super-singulier et le pluriel.

Chapter 5

Pronoms

Chapter 6

Adjectifs

Chapter 7

Adverbs

Chapter 8

Verbes

8.1 Temps

Il existe techniquement sept temps en Hjalpi', considérés tous comme étant distincts les uns des autres :

- Le **passé lointain** et le **futur lointain** sont associés à des temps à échelle d'une civilisation et au delà de temps à échelle d'une vie humaine. Ainsi, si un événement quelconque est mentionné comme s'étant passé il y a plus d'une soixantaine d'années, les locuteurs du Hjalpi' s'y référeront au moyen du **passé lointain**, et à l'inverse, un événement qui se produira dans un siècle sera référé au moyen du **futur lointain**.
- Le **passé moyen** et le **futur moyen**, plus souvent appelés respectivement **passé** et **futur**, se réfèrent à des événements à échelle d'une vie humaine, c'est à dire à plus ou moins une soixantaine d'années dans le passé ou dans le futur.
- Les deux temps précédents n'empiètent cependant pas sur le **passé proche** et le **futur proche**, qui se réfèrent à des événements se produisant de deux jours dans le passé à deux jours dans le futur. Ils sont aussi utilisés pour des événements imminents ou venant de se produire.
- Le **présent** se réfère quand à lui à des événements ayant cours au moment de la locution et, contrairement au français, ne peut se référer à un autre temps, comme le futur immédiat.

Chacun de ces temps se marquent via la conjugaison des verbes.

Il y a également deux temps utilisés uniquement par les dieux (célestes comme terrestres) qui sont le **passé divin** et le **futur divin**, chacun ayant pour limite la création du monde et sa fin avec lesquels ils se réfèrent à des événements dans des temps plus lointains que ceux situés dans la même ère civilisée que le locuteur, c'est à dire des événements se produisant à environ dix mille ans du temps de locution. Ces temps divins se marquent par une double conjugaison du verbe au temps lointain correspondant. Les mortels n'ayant pas la même notion du temps que les divins utiliseront à la place les temps lointains, à l'exception d'universitaires ayant eu le privilège d'avoir pu converser avec un divin, l'impact du contact avec ces derniers permettant un changement radical de la vision des mortels dans la vision du monde. Cependant, l'utilisation des temps divins reste tout de même rare même parmi ces universitaires et est considéré comme étant plutôt pédant lorsqu'il est utilisé par un mortel.

Dans le Hjalpi', le temps est visualisé comme une pluie tombante, ou plutôt comme le cycle de l'éther avec le ciel représentant le passé lointain, tombant jusqu'à l'arrière de la tête du locuteur (passé moyen), allant sur son épaule droite (passé proche), dans la tête du locuteur (présent), sur son épaule gauche (futur proche), devant son visage (futur moyen) puis dans le sol (futur lointain). On peut voir dans cette visualisation du temps que les dieux sont considérés comme étant les êtres à l'origine du monde, résidants dans les cieux, et leur bénédiction tombant sur les mortels et passant en eux avant qu'ils fassent face au futur qui va se joindre au sol et au monde, comme ce à quoi chaque mortel est destiné. Pour les divins, cette visualisation commence aux confins de l'espace, en dehors de l'univers d'où vient le Dieu Créateur, représentant lui-même le passé pour les divins, et le futur divin se situant au centre du monde où résident les flammes qui y mettront fin lors de l'arrivée de la fin des temps.

8.1.1 Temps antérieurs

Chaque passé dispose d'un **passé antérieur** se référant à une date antérieure au narratif. Cette conjugaison se faisant à l'aide d'un auxiliaire, la conjugaison déterminera le passé relatif au temps de narration, le participe du verbe indiquant le temps d'origine. Aussi connu sous le nom de **plus-que-parfait**. Un équivalent existe également pour les événements antérieurs à un futur de narration : le **futur antérieur**, applicable de la même façon à tous les futurs.

8.1.2 Temps postérieurs

Inversement, le **passé postérieur** permet d'exprimer une situation future au passé d'énonciation, de même que le **futur postérieur**. Leur marque se porte également sur l'auxiliaire et le participe du verbe racine.

8.2 Certainté

Le Hjalpi' dispose d'un concept de certainté et est omniprésent dans les verbes. En effet, la véracité et vérifiabilité des dires du locuteur est très importante pour les divins, et ce premier doit en toutes circonstances statuer de l'état de ses affirmations, et cela se fait via la conjugaison du verbe. Il existe quatre niveaux de certainté :

certainté objective forte Le locuteur affirme que sa proposition est vraie sans nécessairement avoir personnellement vérifié cette affirmation par lui-même, mais il implique que cela est une vérité générale ou absolue. Par exemple, dans notre monde, la phrase « Il y a des yaks au Tibet » serait une phrase à certainté objective forte, il s'agit d'une vérité générale qui ne sera normalement pas remise en question.

certainté objective relative Le locuteur fait part d'une vérité vérifiée par lui-même ou dont il est certain sans qu'il s'agisse nécessairement d'une vérité générale ou absolue. Ainsi, on peut affirmer avec une objectivité relative « J'habite au quatrième étage de mon immeuble », j'affirme que cela est vrai et objectif sans pour autant que ce soit une vérité générale (je n'y habiterai pas toujours, et ce n'est pas une connaissance commune non plus).

certainté subjective forte Le locuteur émet une opinion qu'il considère comme étant généralement partagée par son ou ses interlocuteurs. Par exemple, un parisien pourra dire en subjectivité forte à un autre parisien qu'il fait froid lorsqu'en plein milieu de l'hiver il fait -5°C à Paris, ce avec quoi l'autre parisien sera généralement d'accord ; en revanche un Canadien, un Russe ou un habitant des pays Scandinaves pourra montrer son désaccord. Le locuteur peut permettre de partager également des informations dont le locuteur est relativement sûr mais pas entièrement, l'empêchant d'utiliser une certainté objective.

certainté subjective relative Le locuteur émet une opinion qui lui est propre et qui ne sera pas forcément partagée par son interlocuteur. Ce degré de certainté est utilisé pour partager des opinions qui ont un caractère plus personnel. Par exemple, si le locuteur dit « Je n'aime pas la menthe », il le dira avec une subjectivité relative, ne s'attendant pas forcément à voir son opinion partagée ou non par son interlocuteur. Cela peut être aussi utilisé pour partager une information dont le locuteur n'est pas sûr, ou bien pour partager des souvenirs dont le locuteur peut se permettre de douter.

Le degré de certainté est marqué avec la conjugaison du verbe.

Il est tout à fait possible pour le locuteur d'utiliser volontairement un degré de certainté erroné afin d'appuyer le message de sa phrase, d'y mettre une emphase. Par exemple, quelqu'un qui parle d'un restaurant huppé dans la ville à son ami qui vient d'arriver peut tout à fait lui dire que ce restaurant est excellent tout en utilisant l'objectif fort afin de sous entendre qu'il s'agit d'une opinion largement partagée, voire même d'une vérité générale dans la ville. À contrario, un locuteur qui doute d'une vérité générale utilisera une subjectivité relative afin de démettre cette vérité générale vers une simple opinion ; c'est ce qu'aurais pu faire Galilée avec la phrase « la Terre est plate », remettant ainsi en doute cette vérité générale de l'époque (qui, par ailleurs, n'était crue que par le bas peuple, les personnes cultivées savaient que la Terre est ronde). Cependant, attention à l'abus d'utilisation erronée du degré de subjectivité, les personnes qui en abusent sont souvent vus comme étant des hypocrites ou des manipulateurs par leurs pairs.

8.3 Aspects

Bien que le [temps](#) et le [degré de certaint ](#) donnent d j  quelques informations sur le verbe et l' v nement d crit, beaucoup d'autres informations manquent toujours : l' v nement se r p te-t-il, parle-t-on du processus de l' v nement ou de l' v nement en tant qu'objet ? Ces questions sont r pondues par les aspects du verbe que je listerai ici. Notez que diff rents aspects peuvent  tre utilis s en simultan .

8.3.1 Perfectif et imperfectif

Le **perfectif** et l'**imperfectif** sont deux aspects omnipr sents avec les verbes ; l'un de ces deux aspects est obligatoire. Ces deux aspects s'opposent dans leur repr sentation du verbe, le perfectif d crivant l' v nement comme un objet, comme un tout, alors que l'imperfectif le d crit comme un processus. On peut retrouver un exemple de cette opposition en Fran ais avec les phrases « Henri IV r gna vingt et un ans » (phrase perfective) et « Henri IV r gnait vingt et un ans » (phrase imperfective). Ainsi, si l'on souhaite consid rer un  v nement comme un processus, ou afin de mettre en place un d cors pour d'autres  l ments, on utilisera l'aspect perfectif du verbe ;   contrario, ce sera l'imperfectif qui sera utilis  pour consid rer un  v nement comme un tout, comme par exemple comparer le r gne de Henri IV   celui d'un autre monarque.

En Hjalpi', l'aspect par d faut entre ces deux aspects est l'imperfectif, qui n'est pas marqu . L'imperfectif est  galement le seul aspect autoris  lors de l'utilisation du pr sent. Si on souhaite passer un verbe au perfectif, il faudra le marquer au moyen d'une conjugaison diff rente de la conjugaison par d faut (utilis e donc pour l'imperfectif).

8.3.2 Compl tif et incompl tif

Ces aspects permettent de porter l'accent sur le fait que l'action ou l' v nement soit arriv , arrive ou arrivera   son terme de fa on certaine ou non. Par d faut, tous les verbes sont incompl tifs (sauf exceptions not es dans leur d finition dans le [glossaire](#)), cependant passer le verbe au compl tif permet de changer son sens afin d'exprimer le fait que l' v nement arrive   son terme. Ainsi, le verbe *erboel p* (voler dans les airs) mis au compl tif prend la signification « se poser » ou « atterrir » avec l'attention port e sur la fin de l' v nement qu' tait le vol, et non sur le fait d' tre sur le sol. Le compl tif est marqu  par une d clinaison de la racine du verbe.

8.3.3 Inceptif

L'inceptif porte l'attention sur le d but de l' v nement d crit par le verbe. Ainsi, le verbe *erboel p* d clin    l'inceptif prend la signification « d coller », avec l'attention port e sur le fait de commencer   voler, et non sur le fait de ne plus  tre au sol. L'inceptif est par d faut absent des verbes et doit  tre marqu  lorsqu'un verbe a une valeur inceptive (sauf exceptions not es dans le [glossaire](#)).   l'instar du compl tif, l'inceptif est  galement marqu  par une d clinaison de la racine du verbe.

8.3.4 Habituel, fr quentatif et it ratif

Ces aspects du verbe marquent tous trois un  v nement se r p tant dans le temps. L'**habituel** permet de marquer une emphase sur une situation caract ristique du temps employ , son nom est d'ailleurs assez explicatif. Il se marque par une conjugaison du verbe par un auxiliaire.

Le **fr quentatif** permet de marquer une action r p t e irr guli rement. Il se marque par une d clinaison de la racine du verbe.

L'**it ratif**   l'inverse permet de marquer une action r p t e r guli rement sur une p riode donn e, il marque des actions divis es en instances s par es et r p t es r guli rement. Cet aspect est marqu  par une d clinaison de la racine du verbe, et va souvent de paire avec le [distributif-temporel](#).

8.3.5 Implicatif

L'**implicatif** permet de marquer la situation comme ayant un impact sur le temps utilis  ou sur un temps ult rieur. Par d faut, les verbes ne sont pas implicatifs, cependant des exceptions signal es comme telles dans le [glossaire](#) existent et peuvent  tre modifi es en **non-implicatif**. Ces deux aspects se marquent par une d clinaison de la racine du verbe.

8.3.6 Rétrospectif

Un aspect parfait d'un verbe implique une situation du passé ou du futur avec des conséquences ou implications présentes (généralement marqué également à l'implicatif). On peut également utiliser les termes **retrospectifs** pour les éléments passés et **prospectif** pour les éléments futurs. Il existe avec cet aspect plusieurs types de parfait :

Parfait de Résultat les implications ou conséquences sont toujours d'actualité pour les verbes passés, marqués par la conjugaison.

Parfait expérienciel cet aspect implique que la situation s'est déjà produite au moins une fois par le passé, ou se produira au moins une fois avant le temps utilisé. Il est marqué par la déclinaison de la racine du verbe.

Parfait de persistance il permet de marquer le passage d'une situation d'un temps à un autre, notamment la continuité depuis le passé jusqu'au présent. Exemple : « j'ai commencé à travailler sur le Hjalpi' originel en début 2018 » (sous-entendu, je suis à l'heure actuelle).

Parfait de récence cet aspect ne peut être utilisé que lors de l'utilisation du passé proche afin de mettre en valeur la récence de la situation. Il ne peut s'utiliser que pour faire référence à une situation s'étant produite deux heures avant le temps présent tout au plus. Ce parfait se marque par une déclinaison de la racine du verbe.

8.3.7 Progressif

Le progressif marque une situation en cours, que ce soit dans le passé, présent ou futur. Il peut être utilisé pour emphaser le processus ou pour porter la signification d'une situation temporaire. Il peut également permettre de marquer une progression, même si cette dernière est délimitée dans le temps par un perfectif. Cela est marqué par un auxiliaire utilisé avec le verbe décliné au progressif, l'auxiliaire étant porteur du temps d'origine du verbe, de son aspect et de son mode.

8.3.8 Découpage du temps

1. Gnomique Le temps gnomique permet d'exprimer une situation universellement vraie. Un temps gnomique ne peut être utilisé qu'avec une certainté objective, forte ou faible.
2. Ponctuel Le ponctuel est un aspect permettant d'exprimer une situation qui ne dure qu'un instant. Cet aspect se marque par la conjugaison du verbe.
3. Délimitatif Similairement au **ponctuel**, de délimitatif se réfère à une situation courte dans le temps, et se marque par le ponctuel associé au progressif.
4. Duratif Le duratif est une emphase sur une action qui s'étend dans un temps unique. Le duratif s'utilise pour exprimer le progressif perfectif, et se marque comme le progressif avec l'auxiliaire conjugué avec un aspect perfectif.

8.3.9 Télitique et atélitique

Une activité **télitique** est une activité ayant un but, qu'il s'agisse d'un produit ou d'un accomplissement. Une activité n'ayant pas de résultat est **atélitique**. La téliticité d'une action est incluse dans la sémantique des verbes, mais une inversion de téliticité peut aussi être marquée par l'ajout d'une particule précédant le verbe (généralement il s'agit de rendre le verbe télitique). Par exemple, en français « persuader » est un verbe télitique, car cette activité est en réalité généralement la tentative de persuasion d'une personne, avec pour but que cette personne soit persuadée. En rendant « persuader » atélitique, « avoir persuadé quelqu'un » ne veut pas forcément dire que la personne a été persuadée, mais que l'on a tout de même tenté de la persuader.

8.4 Modes

8.5 Valence du verbe

La valence d'un verbe est le nombre d'arguments que ce dernier peut prendre. Les verbes intransitifs prennent au moins en argument un expérienceur, les verbes transitifs prennent au moins un agent et un patient. Si le verbe est également un verbe d'action, il prendra également en argument un bénéficiaire, bien qu'il soit souvent omis s'il est inconnu (ce qui est souvent le cas lorsque le locuteur ne parle pas à la première personne) ou s'il est identique avec l'expérienceur, l'agent nominatif ou le patient ergatif. Il est d'ailleurs également possible d'éliminer l'agent nominatif ou le patient ergatif d'une phrase si le contexte permet aux locuteurs de les déduire aisément. En français cela donnerait quelque chose comme ceci : « Tu sais ce qu'a fait Éreþ hier ? A couru pendant quatre heures d'affilées pour Tama ».

Il est également possible de réduire ou d'augmenter la valence d'un verbe selon plusieurs procédés décrits ci-dessous.

8.5.1 Passif et antipassif

La voix passive et anti-passive permet d'éliminer un élément cœur de la proposition si le contexte le rend suffisamment évident. Il est également possible de transformer un verbe en un adjectif au patient, permettant d'éliminer l'agent dans certains cas, notamment : l'agent était un pronom impersonnel. Par exemple, en français à la place de dire « on boit de la bière ici » on peut dire « la bière est bue ici ».

Le passif et l'antipassif permettent également l'inversion de l'agent et du patient, permettant d'éliminer l'agent dans les phrases nominatives et le patient dans les phrases ergatives.

8.5.2 Réflexif

La voix réflexive permet d'unifier l'agent et le patient d'une phrase et permet effectivement d'éliminer le patient nominatif ou l'agent ergatif en modifiant le verbe de verbe transitif à verbe intransitif via une inflexion de la racine dudit verbe.

8.5.3 Réciproque

La voix réciproque permet quant à elle d'exprimer une action à double-sens entre l'agent et le patient, promouvant ce dernier en agent de la phrase nominative ou l'agent en patient d'une phrase ergative. Cela permet ainsi d'ignorer le patient ou l'agent de la phrase selon le cas. Le réciproque à l'instar du réflexif se marque par une inflexion de la racine du verbe.

8.5.4 Causatif

Le causatif ajoute un argument au verbe : l'élément causant l'événement. Dans la phrase « Tama a fait se lever le soldat », Tama est responsable du fait que le soldat se soit levé, ainsi le verbe gagne l'aspect causatif en plus de son aspect réflexif.

8.6 Impersonnalité

Chapter 9

Déclinaisons

Suivant le rôle du nom dans la phrase, il est possible de le décliner à l'un des nombreux cas grammaticaux qu'offre le Hjalpi'. Dans cette section, j'expliquerai simplement la signification brève de chacune de ces déclinaisons. Pour un détail de comment décliner les noms, veuillez vous référer au [chapitre dédié](#). Je regrouperai ici les déclinaison par catégorie. Chaque cas sera présenté de la manières suivante :

Cas grammatical (ABBREVIATION) définition

morphologie

Exemple en français

exemple	en Hjalpi'
détail	grammatical

Les déclinaisons se présentent sous la forme de particules (préfixes, infixes et suffixes) à ajouter au mot racine. Notez que la partie entre parenthèse peut ne pas être spécifiée, auquel cas il faudra se référer à l'harmonisation des voyelles ou des consonnes selon le cas si une voyelle est accolée à une autre voyelle, de même pour les consonnes.

V(C)- le préfixe est (ou fini par) une voyelle V, il se rajoute donc au début du mot racine. Si ce dernier commence avec une voyelle, la consonne C est rajoutée entre la voyelle V et le mot racine.

C(V)- le préfixe est (ou fini par) une consonne, il se rajoute donc au début du mot racine. Si ce dernier commence avec une consonne, la voyelle (V) est rajoutée entre la consonne C et le mot racine.

-C₁V(C₂)- l'infixe commence par consonne, il se placera donc à la fin du mot racine, entre la dernière voyelle et la dernière consonne du mot racine. Si le mot racine se termine par une voyelle, l'ensemble C₁VC₂ agira comme un suffixe.

-(C₁)VC₂- l'infixe commence par une voyelle, il se placera donc au début du mot racine, entre la première consonne et la première voyelle. Si le mot racine commence par une voyelle, l'ensemble C₁VC₂ agira comme un préfixe.

Notez que la déclinaison se produit avant l'accord en genre et en nombre de l'élément décliné, et après application de [l'accord des voyelles](#) et de [l'accord des consonnes](#) de l'élément. Notez également que la ou les voyelles présentée dans les tableaux s'accorde en ouverture et longueur avec la voyelle du mot racine sur laquelle porte l'accent. Ainsi, ajouts de voyelles sur *mén* via des déclinaisons s'accorderont en voyelles longues et ouvertes. Si la juxtaposition de deux voyelles est obligatoire, se référer à [l'accord des voyelles](#) ci-dessus. Si la juxtaposition de deux consonnes est obligatoire, se référer à [l'accord des consonnes](#), idem pour [l'accord des voyelles](#).

Le nombre représente le [genre](#) de l'élément décliné, le *s* et le *p* représentent respectivement le super-singulier et le pluriel, comme décrits dans les [nombres des noms](#).

9.1 Lieu

Cas adessif (ADE) indique un lieu adjacent à l'élément.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
iqh(a)-	iqh(e)-	iqh(a)-	iqh(e)-	iqh(a)-	iqh(e)-	izh(a)-	izh(ei)-	izh(a)-	izh(ei)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	izh(a)-	izh(ei)-	izh(a)-	izh(ei)-	irh(a)-	irh(a)-	irh(e)-	irh(e)-	

Exemple : La rivière (majeure) est à côté des maisons.

ândjo	irfmènèl	reveanis
rivière.majeure	ADE-maison-singulatif	être.certain.objectif-présent.indicatif.3s1SG

Cas antessif (ANTE) indique un lieu antérieur à l'élément.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
vwo(n)-	vw(o)-	v(o)-	vw(o)-	vwo-	vo-	we-	w(e)-	w(o)-	w(e)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	v(e)-	v(wo)-	vw(o)-	v(u)-	v(u)-	v(u)-	vw(o)-	vu-	

Exemple : vwomèn (ANTE-maison) avant la maison / devant la maison

Cas apudessif (APU) indique un lieu à côté, proche de l'élément. L'élément n'est pas adjacent au lieu, auquel cas il faudrait utiliser le cas adessif.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
þ(e)-	ð(e)-	ð(e)-	ðe-	þ(e)-	ð(e)-	þe(n)-	þ(e)-	v(e)-	ve(n)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	þ(e)-	ð(e)-	ð(ei)-	ðe(m)-	f(e)-	fe-	vei-	fei-	

Exemple : veimèn (APU-maison) à côté de la maison

Cas inessif (INE) indique un lieu à l'intérieur de l'élément.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(a)ró-	-(e)ró-	-ró(n)-	-(í)ró-	-(a)ró-	-ró-	-(e)ró-	-(a)ró-	-(e)ró-	-ró-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-ró-	-(a)ró-	-(o)ró-	-(a)ró-	-(a)ró-	-(u)ró-	-(e)ró-	-(a)ró-	

Exemple : mènåfùt (<INE> maison) dans la maison

Cas intratif (INTRT) indique un lieu entre des éléments. L'élément décliné ne peut être singulier.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-fu(þ)-	-fu(ð)-	-fu(ð)-	-fu(ð)-	-fy(þ)-	-fy(ð)-	-fu(þ)-	-fy-	-fy(ð)-	-fy(ð)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-fu(ð)-	-þy(ð)-	-(f)yþ-	-fu-	-fi(f)-	-fe(f)-	-fu(ð)-	-fu(þ)-	

Exemple : mènåfùt (maison.duel.INTRT) entre deux maisons.

Cas locatif (LOC) indique que l'élément décliné est le lieu indiqué (usage général).

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
l(a)-	l(e)-	l(i)-	l(e)-	le(þ)-	l(e)-	l(e)-	l(e)-	lj(a)-	l(a)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	lha-	lh(a)-	l(au)-	l(ai)-	l(a)-	la-	Í-	l(e)-	

Exemple : Il est à la maison (sans précision du lieu précis)

øt	Ímènå	neshøis
3s6G-ERG	LOC-maison-ABS	être.subjectif.certain-présent.indicatif.3s2SG

Cas pertinent (PERT) indique un contact avec un lieu.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
m(a)-	m(a)-	m(a)-	m(e)-	mj(a)-	mj(e)-	m(e)-	m(e)-	m(a)-	m(e)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	mj(ø)-	mj(e)-	m(e)-	m(u)-	m(a)-	m(o)-	m(e)-	m(e)-	

Exemple : memèn (PERT-maison) en contact avec la maison

Cas postessif (POSTE) indique un lieu postérieur à l'élément.

Exemple : ménúsht (maison-POSTE) après la maison.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(u)sh	-(u)sht	-(y)sh	-(y)jh	-(u)ch	-(u)cht	-(u)ch	-(u)sh	-(u)sh	-(u)p
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(u)jh	-(y)ch	-(u)sh	-(u)zh	-(y)zh	-(y)jh	-(y)tsh	-(y)sht	

Cas subessif (SUBE) indique un lieu sous l'élément.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
ng(o)-	ng(wo)-	n(o)-	n(wo)-	ng(o)-	ng(o)-	nw(o)-	n(we)-	ng(e)-	ng(o)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	ne-	nge-	nge-	ngo-	nw(a)-	n(wa)-	n(a)-	na-	

Exemple : namèn (SUBE-maison) sous la maison

Cas superessif (SUPE) indique un lieu sous l'élément.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
tsh(a)-	tsh(ań)-	tsh(ai)-	tshau-	tsh(e)-	tsh(a)-	sht(e)-	tsh(ei)-	tsh(e)-	cht(a)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	sht(a)-	sht(a)-	tsh(ao)-	tsh(ae)-	tsha-	shta-	sht(e)-	tsh(a)-	

Exemple : shtemèn (SUPE-maison) sur la maison / sur le toit de la maison (impliqué)

9.2 Mouvement depuis un élément

Cas ablatif (ABL) indique un déplacement s'éloignant de l'élément.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
l(i)-	l(e)-	li(s)-	le(jh)-	l(i)-	l(jh)-	li(sh)-	li(zh)-	li(sh)-	li(zh)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	li(s)-	li(z)-	lń(d)-	lń(d)-	l(z)-	l(z)-	l(v)-	l(v)-	

Exemple : Je pars de Đbńo. (décision motivée par moi-même)

wyhakèis	liĐbńovu	nè
quitter(NOM prés-indic 1s2SG)	ABL-Đbńo-ACC	1s6G.NOM

Cas délatif (DEL) déplacement depuis la surface de l'élément.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
sh(a)-	sh(e)-	sh(e)-	sh(e)-	sh(ai)-	sh(a)-	ch(a)-	ch(e)-	jh(a)-	jh(e)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	jh(a)-	jh(a)-	sh(eu)-	sh(eu)-	sh(a)-	sh(a)-	sha(l)-	she(l)-	

Exemple : La mouche s'envola (volontairement) du livre (de l'extérieur du livre, sous entendu de sa couverture)

probœlènti	sharaøm	parhevir
s'envoler-(NOM passé m p 3s3SG)	DEL-livre	NOM-mouche

Cas élatif (ELA) déplacement depuis l'intérieur de l'élément.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(a)lhy	-(e)lhy	-(a)lhy	-(a)lhu	-(e)lhy	-(e)lhy	-(lh)y	-(lh)y	-(lh)y	-(lh)yi
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(lh)u	-(lh)yi	-lhy	-(a)lhy	-(lh)ay	-(lh)ey	-(lh)ay	-lhay	

Exemple : La mouche s'envola (volontairement) du livre (sous entendu depuis une page / l'intérieur du livre, le livré étant ouvert)

probœlènti	raømey	parhevir
s'envoler-(NOM passé m p 3s3SG)	livre-ELA	NOM-mouche

Cas initiatif (INIT) indique le point de départ d'une action (cas général)

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(a)kí	-(k)í	-(e)kí	-(a)kí	-(k)í	-(k)í	-(e)kí	-(e)kí	-(a)kí	-(ei)kí
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-akí	-ekí	-(a)kí	-(e)kí	ak(í)-	k(í)-	-(k)í	-(k)í	

Exemple : Je voyage depuis Đbño (sous-entendu, Đbño était de point de départ du voyage)

etrjálèis	Đbñokí	nè
voyager(NOM prés-indic 1s2SG)	Đbño-INIT	1s6G.NOM

9.3 Mouvement vers un élément

Cas allatif (ALL) indique un mouvement vers les environs de l'élément (cas général), n'indique pas nécessairement de finalité ou de point précis.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-li(sh)-	-li(ts)-	-li(ð)-	-li(ð)-	-li-	-li-	-li(s)-	-li(zh)-	-li(z)-	-li(ch)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-li(x)-	-li(x)-	-li(rh)-	-li(rh)-	-li(þt)-	-li(v)-	-(l)ip-	-(l)ið-	

Exemple : Je voyage vers Đbño (sans nécessairement aller à Đbño même).

etrjálèis	Đbñoðil	nè
voyager(NOM prés-indic 1s2SG)	Đbño < ALL >	1s6G.NOM

Cas illatif (ILL) mouvement vers l'intérieur de l'élément, n'indique pas nécessairement de finalité.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(p)øn-	-(p)øn-	-(f)øn-	-(f)øn-	-øn-	-(p)øn-	-(s)øn-	-(s)øn-	-(s)øn-	-(s)øn-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(ps)øn-	-(ps)øn-	-øn-	-(v)øn-	-(r)øn-	-(r)øn-	-(r)øn-	-(r)øn-	

Exemple : La mouche vole vers la maison (sous entendu, elle va y rentrer)

erþœlay	monèn	parhevir
voler-(NOM prés-indic 3s3SG)	< ILL > maison	NOM-mouche

Cas latif (LAT) mouvement vers l'élément (cas général), n'indique pas nécessairement de finalité.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(l)a	-(l)ei	-(l)øí	-(l)e	-(l)au	-(l)í	-(l)ń	-(l)a	-(l)a	-le
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-la	-la	-(a)la	-(e)la	-(l)e	-(l)ai	-(l)ae	-la	

Exemple : Je pars de Notn pour Đbno.

wyhakèis	liNotn	Đbnołól	nè
quitter(NOM prés-indic 1s2SG)	ABL-Notn-ACC	Đbno-LAT	1s6G.NOM

Cas sublatif (SUBL) mouvement vers la surface de l'élément.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p	
	-(i)t	-(i)t	-(e)t	-(i)đ	-(i)t	-(i)nt	-(i)ft	-(i)pt	-(e)nt	-(eu)t
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p		
	-(a)t	-(i)nt	-(i)t	-(i)sh	-(i)cht	-(i)t	-(r)it	-it		

Exemple : La mouche vole vers le livre. (sous-entendu, la couverture)

erboelay	raømit	parhevir
voler-(NOM prés-indic 3s3SG)	livre-SUBL	NOM-mouche

Cas terminatif (TERM) le mouvement a pour but l'élément.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(ae)n	-(ae)ng	-(b)aen	-(ð)aen	-(b)aeng	-(ae)m	-(ae)n	-aem	-aeng	-aem
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(ae)nz	ae(ng)-	-(ae)n	-(ae)n	-(ae)m	-ae	-(ai)n	-(ai)ng	

Exemple : Je voyage jusqu'à Đbno.

etrjålèis	Đbnoðaen	nè
voyager(NOM prés-indic 1s2SG)	Đbno-TERM	1s6G-NOM

9.4 Déplacement via un élément

Cas perlatif (PER) mouvement au travers ou le long de l'élément.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
jh(u)-	jh(y)-	jh(u)-	ch(u)-	ch(y)-	jh(u)-	ch(ui)-	jh(ui)-	ch(eu)-	ch(ey)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	ch(oy)-	jh(ou)-	jh(u)-	jh(e)-	jh(u)-	jh(u)-	ch(y)-	jh(u)-	

Exemple : Je voyage le long de la rivière.

etrjålèis	chylhânt	nè
voyager(NOM prés-indic 1s2SG)	PERL-(rivière mineure)	1s6G-NOM

Cas prolatif (PROL) mouvement en utilisant l'élément ou sur sa surface.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
ch(a)-	ch(a)-	ch(e)-	ch(ae)-	jh(a)-	ch(ay)-	cha-	ch(e)-	ch(e)-	jh(a)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	ch(e)-	che-	ch(a)-	chei-	che-	ch(a)-	ch(ey)-	jh(e)-	

Exemple : Je navigue sur l'océan côtier.

'eldøkay	chielt	nè
naviguer(NOM prés-indic 1s2SG)	PROL-(océan côtier)	1s6G-NOM

9.5 Temps

Cas accusatif-temporel (ATEMP) indication d'une durée de temps, peut remplacer l'accusatif d'une proposition nominative-accusative avec un verbe transitif.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-zhu	-zhu	-zhu	-zhu	-zhoy	-zhou	-(a)zhu	-(e)zhu	-(u)zhu	-(ai)zhu
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(i)zhu	-(u)zhu	-(o)zhu	-(o)zhu	-(o)zhu	-(o)zhu	-(o)zhu	-(o)zhu	

Exemple : J'ai dormis sept heures.

'oherèntè	heoli'	pńtwǎnzhu	nè
dormir-(NOM passé m p 1s2SG)	heure(mesure)-GEN	sept-ATEMP	1s6G-NOM

Cas essif (ESS) l'élément indique la date où le moment où un événement se produit.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(b)yǎ-	-(b)yǎ-	-(b)ud-	-(b)ud-	-(b)yǎ-	-(b)ud-	-(b)yǎ-	-(b)yǎ-	-(ð)yt-	-(ð)yt-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(b)ud-	-(b)ud-	-þy(d)-	-þy(d)-	-þy(d)-	-þy(d)-	-(oi)þyǎ-	-(oi)þyǎ-	

Exemple : Je dors habituellement à sept heures.

'oheroméis	hebèðmi'	pudńtwǎn	nè
dormir(NOM prés-habit 1s2SG)	heure-GEN	<ESS> sept	1s6G-NOM

Cas limitatif (LIMIT) l'élément indique une limite dans le temps.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(ø)mp	-(e)mp	-(ø)mp	-(ø)mp	-(ø)mp	-(ø)mp	-(ø)mp	-(ø)mp	-(ø)mp	-(ø)mp
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(e)mp	-(ø)mp	-(a)mp	-(a)mp	-(a)mp	-(a)mp	-(ø)mp	-(ø)mp	

Exemple : Je dors habituellement jusqu'à sept heures.

'oheroméis	hebèðmi'	pńtwǎnømp	nè
dormir(NOM prés-habit 1s2SG)	heure-GEN	sept-LIMIT	1s6G-NOM

Cas temporel (TEMP) l'élément désigne un moment (cas général).

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(i)ngni	-(i)ngni	-(i)ngni	-(i)mi	-(i)ngni	-(i)nji	-(y)ngni	-(ng)ne	-engni	-(i)mji
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(i)ngni	-(ing)ni	-(i)ngni	-(i)ngni	-(e)ngni	-(i)ngni	-(y)ngni	-ingni	

Exemple : à sept heures

hebèðmi'	pńtwǎningni
heure-GEN	sept-TEMP

Cas distributif-temporel (DISTEMP) Similaire au [cas distributif](#), montrant une répétition temporelle se produisant à chaque élément temporel décliné.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-be	-be	-ve	-be	-va	-fe	-be	-ba	-ba	-ve
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-ve	-va	-(b)e	-be	-bei	-(b)ei	-be	-be	

9.6 Alignement morphosyntaxique

Cas absolutif (ABS) indique le patient d'un verbe transitif ou le sujet d'un verbe intransitif dans une proposition ergative. S'oppose à l'**ergatif**.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(ts)a	-(ts)a	-(tsh)a	-(tsh)a	-(ts)a	-(ts)a	-(t)a	-(ch)a	-(p)a	-(v)a
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(st)a	-(jh)a	-(r)a	-(r)a	-(qh)a	-(ch)a	-(rh)a	-(jh)a	

Exemple : J'ai brisé le vase. (action sous-entendue comme involontaire)

nèi nweturha klnèntè
1s6G.ERG vase-ABS briser(ERG passé m p 1s2SG)

Cas accusatif (ACC) indique le patient d'un verbe transitif dans une proposition nominative. S'oppose au nominatif.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-vo	-vwo	-vu	-vwu	-vo	-vo	-(e)vo	-(e)vo	-(e)vo	-(e)vo
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(a)vo	-(a)vo	-(u)vo	-(u)vo	-vu	-vu	-vy	-vy	

Exemple : J'ai brisé le vase. (action sous-entendue comme volontaire)

klnèntè nwetuvy nè
briser(NOM passé m p 1s2SG) vase-ACC 1s6G.NOM

Cas ergatif (ERG) indique l'agent d'un verbe transitif dans une proposition ergative. S'oppose à l'**absolutif**. Peut-être remplacé par le **pégatif**.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(u)jo	-(y)jo	-(i)jo	-(é)jo	-(u)jo	-(u)jo	-(ø)jo	-(y)jo	-(lj)o	-(lj)o
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(mj)o	-(lj)o	-jo	-jo	-(o)jo	-(e)jo	-(u)jo	-(u)jo	

Exemple : J'ai brisé le vase. (action sous-entendue comme involontaire)

nèi nweturha klnèntè
1s6G.ERG vase-ABS briser(ERG passé moy. pft. 1s2SG)

Cas instructif (INSTRUCTIVE) indique le moyen employé, répond à la question *comment ?*.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(e)ng	-(e)ng	-(a)ng	-eng	-(e)ng	-(a)ng	-(e)ng	-eng	-ang	-(e)ng
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(ea)ng	-(e)ng	-eng	-engt	-(e)ngz	-(e)ng	-(e)ng	-(e)ngt	

Exemple : J'ai brisé le vase en tombant. (comme je suis tombé, sous-entendu involontairement, j'ai brisé le vase)

nèi jhybdinobyente nweturha klnèntè
1s6G.ERG tomber(ERG pas. moy. pft. 1s2SG) vase-ABS briser(ERG passé moy. pft. 1s2SG)

Cas instrumental (INSTR) indique l'instrument utilisé, répond à la question *au moyen de quel objet ?*.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(d)í	-(d)í	-(d)í	-(đ)í	-(d)í	-(đ)í	-(d)í	-(é)í	-(d)í	-đí
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(d)í	-(d)ń	-(d)í	-(d)í	-(d)ń	-(đ)ń	-(d)í	-(d)í	

Exemple : J'ai brisé (involontairement) le vase avec mon pied (avec un coup de pied).

nèi pńtèdń nweturha kńnèntè
 1s6G.ERG pied.POSS-6s.INSTR vase-ABS briser(ERG passé moy. pft. 1s2SG)

Cas nominal (NOMIN) indique que l'élément décliné doit être considéré comme un nom dérivé de l'élément décliné, généralement traduisible à peu près par « *celui qui ...* ». Notez que le genre du résultat est le genre humain si ledit résultat décrit un humain, peu importe le genre d'origine, par défaut neutre.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(eu)s	-(eu)sh	-(eu)s	-(eu)sht	-(eu)st	-(eu)s	-(eu)s	-(eo)sh	-eus	-eucht
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-eus	-(eu)sh	-(eu)s	-(eu)sh	-(eu)s	-(ei)ch	-(eu)s	-(eu)st	

Exemple : un cavalier (genre humain neutre) : naeleus (cheval-NOMIN)

Cas nominatif (NOM) indique le sujet d'un verbe intransitif ou l'agent d'un verbe transitif dans une proposition nominative. S'oppose à l'**accusatif**. Peut-être remplacé par le **pégatif**.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
p(a)-	p(e)-	p(a)-	p(e)-	p(a)-	p(a)-	pa(n)-	pa(ń)-	pń-	pń-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	pa(m)-	pa-	pa(l)-	pa(l)-	pa(sh)-	pe(sh)-	pa-	pa-	

Exemple : J'ai brisé le vase. (action sous-entendue comme volontaire)

kńnèntè nwetuvy nè
 briser(NOM passé m p 1s2SG) vase-ACC 1s6G.NOM

Cas oblique (OBL) marque le verbe, indique la proposition comme étant une citation. Les sous-propositions n'ont pas besoin d'être marquée. Remplace l'**accusatif** dans les propositions nominatives, et l'**absolutif** dans les propositions ergatives.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(rh)esh	-(rh)esht	-(rh)ef	-(rh)eft	-(rh)esh	-(qh)esh	-(rh)ef	-(rh)øsh	-(rh)ef	-(rh)øsh
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(rh)ef	-(rh)øsh	-(qh)esh	-(qh)esh	-(qh)esh	-(qh)esh	-(qh)uish	-(qh)oish	

Exemple : j'ai dis que j'ai cassé (involontairement) le vase.

rheðèntè kńnèntèrhøsh nweturha nè
 dire(NOM passé m p 1s2SG) briser(NOM passé m p 1s2SG) vase-ACC 1s6G.NOM

Cas pégatif (PEG) Remplace le **nominatif** et l'**ergatif** dans une proposition ayant un argument datif.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
ey-	eu-	ey-	ey-	eu-	ei-	ey-	ei-	ei-	eu-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	ey-	eu-	eu-	ey-	ey-	ey-	ei-	ey-	

9.7 Relation

Cas aversif (EVIT) indique que l'élément est évité ou craint.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
lh(e)-	lh(e)-	lha-	lh(e)-	lh(e)-	lha-	lh(e)-	lha-	la-	lh(e)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	lha-	lh(e)-	lh(e)-	lh(e)-	lha-	l(e)-	lh(e)-	lh(e)-	

Exemple : Je navigue sur l'océan côtier tout en évitant Notń.

'eldœkay	lhaNotí	chielt	nè
naviguer(NOM prés-indic 1s2SG)	EVIT-Notí	PROL-(océan côtier)	1s6G-NOM

Cas bénéfactif (BEN) indique la personne ou le concept motivant une proposition d'un verbe d'action. S'il est omis à la première personne, on assume que le bénéfacteur est le sujet ou l'agent ; à la seconde ou à la troisième personne, on assume que le bénéfacteur est inconnu.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-at	-et	-at	-at	-at	-at	-at	-at	-at	-at
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-et	-(v)et	-at	-et	-ast	-aþ	-at	-et	

Exemple : Je navigue sur l'océan côtier (l'action est motivée par ou due à Mérian).

Merianat	'eldœkay	chielt	nè
Merian-BEN	naviguer(NOM prés-indic 1s2SG)	PROL-(océan côtier)	1s6G-NOM

Cas causal indique la cause d'une proposition

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(o)by	-(o)bu	-(u)by	-(o)by	-(ob)y	-(b)y	-(o)by	-(o)by	-(o)by	-(o)by
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(o)bu	-(o)bu	-(o)vu	-(e)vy	-(e)vy	-(e)vy	-vy	-vy	

Cas comitatif (COM) indique un accompagnement par l'élément décliné, comparable au « avec » ou « et » en Français. L'action doit être partagée entre le sujet ou agent de la proposition et l'élément décliné, c'est à dire que l'élément est souvent un compagnon dans la situation (sans connotation positive ou négative).

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-ðai-	-ðei-	-ðei-	-ðai-	-ðei-	-ðey-	-ðeñ-	-ðei-	-ðei(n)-	-ðey-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-ðei-	-ðey-	-ðei-	-ðei-	-ðeu-	-ðei-	-ðeu-	-ðeu-	

Exemple : Je voyage le long de la rivière accompagné de Romur. (Romur et moi partageons l'expérience du voyage).

etrjâlès	chylhânt	Romyðeír	nè
voyager(NOM prés-indic 1s2SG)	PERL-(rivière mineure)	<COM> Romyr	1s6G-NOM

Cas datif (DAT) élément recevant ou direction de l'action vers l'élément.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-at-	-et-	-at-	-at-	-at-	-at-	-at-	-at-	-at-	-at-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-et-	-(v)et-	-at-	-et-	-ast-	-aþ-	-at-	-et-	

Exemple : Je crie (par colère) sur mon voisin.

túbúmáú	ketipfúm	nè
crier(NOM prés-indic 1s2SG)	<DAT> voisin	1s6G-NOM

Cas Distributif (DISTR) Marque une distribution équitable entre les éléments déclinés. Comparable au cas [distributif-temporel](#).

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
qhe(ch)-	qhe(l)-	qhe(jh)-	qhe(l)-	rhe(ch)-	rhe(jh)-	he(l)-	he(l)-	he(l)-	he(l)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	ha(l)-	ha(l)-	hei(l)-	hea(l)-	hea(l)-	hea(l)-	che(l)-	che(l)-	

Cas génitif (GEN) montre une relation entre deux éléments, l'élément décliné définit l'élément situé immédiatement après. Attention, contrairement à certaines langues, le génitif ne dénote pas la possession de l'élément ; pour cela, il faut utiliser le [possessif](#).

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
t(y)-	t(u)-	t(y)-	t(y)-	t(y)-	t(yi)-	ty-	ty-	ty(i)-	ty-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	t(eu)-	t(o(y)-	ty-	t(u)-	t(u)-	tu-	t(y)-	t(u)-	

Cas possessif (POSS) marque l'élément comme le propriétaire de l'élément suivant immédiatement l'élément décliné. Il n'est pas utile de décliner l'élément (voire même de placer l'élément dans la phrase) si l'élément propriété est également décliné avec les déclinaisons possessives.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-ty	-ty	-(i)ty	-ty	-(eu)t	-(y)t	-ety	-ety	-(i)ty	-oty
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(e)ut	-(o)it	-(t)y	-(e)ty	-ity	-ty	-yt	-it	

Cas privatif (PRIV) indique un manque ou une absence de l'élément décliné. Ce manque n'a aucune connotation positive ou négative.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
ei-	ei-	eñ-	ejh-	ei-	él-	ei-	ae-	eid-	ei-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	ei-	ei-	ei-	ei-	ei-	ei-	eñ-	eñ-	

Cas semblatif (SEMP) indique une similitude entre le sujet/expérienceur ou l'agent de la proposition et le ou les éléments déclinés.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(rh)wo	-(rh)wo	-(rh)we	-(rh)wo	-(rh)wo	-rhwo	-rhwe	-(rh)wo	-rhwo	-(rh)wo
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-rhwo	-rhwe	-(rh)wo	-(rh)wo	-(rh)we	-(rh)wo	-(rh)wo	-(rh)wo	

Cas sociatif (SOC) indique que la situation de la proposition s'est déroulée avec l'agent ou le sujet étant avec l'élément décliné. L'élément n'a pas à partager la situation avec l'agent/sujet.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
t(o)-	t(e)-	t(o)-	t(o)-	t(o)-	te-	t(o)-	t(e)-	te-	t(o)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	to-	t(o)-	te-	t(o)-	t(o)-	to-	t(o)-	t(o)-	

Exemple : Je voyage le long de la rivière avec mes jumelles. (Les jumelles ne peuvent partager l'expérience dû au fait qu'elles soient inanimées et ne sont certainement pas mon moyen de voyage)

etrjâlèis	chylhânt	tovyelegot	nè
voyager(NOM prés-indic 1s2SG)	PERL-(rivière mineure)	SOC-jumelles	1s6G-NOM

9.8 Sémantiques

Cas partitif (PTV) s'utilise pour indiquer une quantité de l'élément donné s'il s'agit de désigner un sous-groupe, sans spécifier d'identité ou bien de marquer une partie uniquement de l'élément décliné.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-i(l)-	-i(l)-	-y(l)-	-u(l)-	-i(l)-	-i(l)-	-i(l)-	-il-	-il(y)-	-ili(')-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-i(lh)-	-e(lh)-	-i(l)-	-gi(l)-	-i(l)-	-ki(l)-	-i(l)-	-i(l)-	

Cas vocatif (VOC) permet de s'adresser à quelqu'un en déclinant l'expression ou le nom utilisé pour s'adresser.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-wa	-we	-wa	-wa	-we	-(d)wa	-wa	-ja	-je	-v(w)e
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-va	-ve	-wa	-wa	-wein	-wa	-wa	-wef	

9.9 État

Cas abessif (ABE) signale l'absence que quelque chose en particulier

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
e(m)-	e(ng)-	e(n)-	e(n)-	e(l)-	e(dl)-	e(ng)-	e(t)-	e(st)-	e(sht)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	e(nt)-	e(ngt)-	e-	e(s)-	e-	e(ngt)-	e(mt)-	e(ngt)-	

Cas adverbial (ADV) transforme un nom en adverbe

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-ei	-ey	-ei	-ei	-ey	-ey	-ei	-ai	-ai	-ei
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-eu	-ey	-ei	-ei	-ei	-(r)ei	-(ei)r	-(ey)r	

Cas comparatif (COMP) indique une similarité de l'élément décliné avec l'élément nominatif ou absolutif de la proposition.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(oi)r	-(oi)r	-(oi)r	-(oi)t	-(oi)r	-(oi)t	-(oi)t	-(oi)t	-oir	-er
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(oi)r	-oit	-(oi)r	-(oi)r	-or	-(oi)r	-oirh	-(oi)rh	

Cas équatif (EQU) indique une comparaison entre l'élément décliné et l'élément nominatif ou absolutif de la proposition.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(ń)t	-(ń)t	-(ń)t	-(ń)t	-(ń)st	-(ń)ft	-(ń)t	-(ń)đ	-(ń)t	-(ń)t
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(ń)đ	-(ń)t	-(ń)t	-(ń)t	-ńt	-(ń)t	-(ń)t	-ńt	

Cas exessif (EXE) Marque une transition de condition depuis l'élément décliné

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-eqh	-eqh	-erh	-eqh	-iqh	-eqh	-eqh	-ef	-eqh	-arh
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-eqh	-erh	-eqh	-(e)qh	-(a)qh	-eqh	-ef	-eqh	

Cas essif formel (ESSF) indique un état d'être temporaire, une condition qualitative physique

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(ø)t	-(ø)d	-(o)d	-(o)đ	-(ø)d	-(ø)ng	-(t)ød	-(t)ed	-(t)ød	-ød
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(ø)d	ø(d)-	-ød	-(ø)ns	-ød	-øts	-(ø)sh	-(ø)sht	

Cas essif modal (ESSM) indique un état d'être temporaire, une condition qualitative non-physique

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(')uix	-(')uix	-yirh	-(')yirh	-(')urh	-(')uirh	-(')urh	-(')urh	-'u	-(')yrh
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(')yirh	-(')yrh	-(')urh	-(')u	-(')u	-(')ust	-(')urh	-(')urh	

Cas identique (IDE) indique que l'élément décliné est identique (en certains points ou en totalité) avec l'élément nominatif ou absolutif de la proposition.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(e)tyr	-(a)tur	-(a)tyr	-(e)tur	-(e)tur	-tyr	-tur	-(e)tur	-(a)tur	-(e)tur
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-tyr	-tyr	-(e)tur	-(e)tur	-(t)ur	-tur	-(e)tur	-(o)tur	

Cas orientatif (ORI) indique une orientation d'un élément vers l'élément décliné.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
f(o)-	f(o)-	f(u)-	f(o)-	þ(o)-	f(o)-	f(o)-	v(o)-	þ(o)-	ð(o)-
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	þ(o)-	þo-	f(o)-	f(u)-	f(o)-	vo-	þo-	fo-	

Cas translatif (TRANS) indique un changement, une transition d'état vers l'élément décliné.

1s	1p	2s	2p	3s	3p	4s	4p	5s	5p
-(i)n	-(i)n	-(y)n	-(e)n	-in	-(i)n	-(i)n	-(y)m	-(i)ng	-(i)n
	6s	6p	7s	7p	8s	8p	9s	9p	
	-(i)m	-(i)n	-(i)n	-(i)n	-in	-ing	-ing	-ing	

Chapter 10

Formation d'un mot

Chapter 11

Conjunctions

Chapter 12

Chiffres et nombres

Chapter 13

Interjections

Part IV

Structure des phrases

Chapter 14

Phrase et ordre des mots

Chapter 15

Constructions de phrases complexes

Chapter 16

Constructions spéciales

Part V

Glossaire

clef /transcription large/ *élément de langage*. Définition(s)

Définition

Abréviations :

- 1-9 : numéro de genre (voir [les genres](#))
- adj. : adjectif
- ind. : indénombrable
- n.X : nom du Xème genre
- pron. : pronom
- vi. : verbe intransitif
- vt : verbe transitif

Chapter 17

À trier

Chapter 18

Actions physiques

kl̩nyɓ /kɫ.ny:θ/ (vt.) casser, briser

t̩b̩m̩ɓ /tɻ.by.mvθ/ (vi.) crier par colère, par rage

jhybdinyɓ /zy:b.di.ny:θ/ (vi.) tomber

'oheryɓ /ʔo:.he:.ry:ɓ/ (vi.) dormir

Chapter 19

Amour

Chapter 20

Animaux

nael /nael/ (n.7) cheval

rhevìr /ʁe:v.ɪr/ (n.7) mouche

Chapter 21

Art

raøm /raøm/ (n.9) livre

Chapter 22

Astronomie

bèòm /bɛɔm/ (n.1) Soleil. Étymologie : *bèm* + *jaom*, astre du jour

jaom /jaom/ (n.1) astre

Chapter 23

Bâtiments

mèn /mɛn/ (n.9) maison (bâtiment)

Chapter 24

Commerce

Chapter 25

Conflicts

Chapter 26

Conteneurs

Chapter 27

Corps

gar /gar:/ (n.6) tête

pít /pɪt/ (n.6) main

wân /wa:n/ (n.6) pied

Chapter 28

Couleurs

ðûr /ður/ (adj.) argent (couleur)

Chapter 29

Dimensions

Chapter 30

Direction

ngam /ŋa:m/ (n.2) ouest

watshùd /wa:t.ʃud/ (n.2) nord

wèmchal /wem.ça:l/ (n.2) est (direction)

zelðeg /ze:l.ðe:g/ (n.2) sud

Chapter 31

Eau

ând /and/ (n.3) rivière majeure, cours d'eau dans lequel s'est jeté une autre rivière, mais amenée à se jeter elle-même dans un autre cours d'eau

hand /ha:nd/ (n.3) fleuve mineur, cours d'eau n'ayant aucun confluent se jetant directement dans la mer ou l'océan

ielt /ielt/ (n.3) océan côtier, vaste étendue d'eau au contact des côtes

lhânt /ʎat/ (n.3) rivière mineure ou ruisseau, cours d'eau dans lequel ne s'est jeté aucun autre cours d'eau mais amené à se jeter dans un autre cours d'eau

omd /o:md/ (n.3) océan non-côtier, vaste étendue d'eau n'étant pas au contact des côtes

vilt /vi:lʎ/ (n.3) fleuve majeur, cours d'eau ayant reçu d'autre cours d'eau et se jetant directement dans la mer ou l'océan

'èld /ʎeld/ (n.3) mer, petite étendue d'eau connectée à d'autres mers ou océans, ou région d'océan côtier

Chapter 32

Effort

Chapter 33

Éléments

Chapter 34

Émotions

ferhan /fe:.vɑ:n/ (n.2) tristesse

Chapter 35

Évaluation

'eshtef /ʔe:ʃ.te:f/ (adj.) mauvais

Chapter 36

Événements

gèn /gen/ (n.2) acte, action

Chapter 37

Existence

neshøm /ne:.ʃø:m/ (vt.) être (subjectif certain)

revøm /re:.vø:m/ (vt.) être (objectif certain)

Chapter 38

Famille

ânâm /a.nam/ (n.6) parent

mânâm /ma.nam/ (n.5) mère, maman

pânâm /pa.nam/ (n.4) père, papa

Chapter 39

Forme

Chapter 40

Gouvernement

Chapter 41

Grammaire

pœb /pœb/ (pron. interrogatif) quoi, idée générale d'élément. Peut être décliné afin d'obtenir des questionnements plus précis.

41.1 Pronoms interrogatifs

41.1.1 Temps

pejb /pejb/ (pron. interr. essif) quand, à quel moment. *pœb* décliné à l'essif.

pœemp /pœemp/ (pron. interrogatif limitatif) jusqu'à quand. *pœb* décliné au limitatif.

pœvwò /pœ.vwò/ (pron. interrogatif accusatif) sur quelle durée, pendent combien de temps. *pœb* décliné à l'accusatif.

Chapter 42

Guerre

wòùl /wɔul/ (n.2) attaque

Chapter 43

Légal

Chapter 44

Lieux

Chapter 45

Lumière

Chapter 46

Mental

Chapter 47

Mesures

Chapter 48

Métaux

Chapter 49

Mouvement

etrjáløm /e:.trja.lyθ/ (vi.) voyager

érboelúþ /e:.i.bœ.lyθ/ (vi.) voler (dans le airs)

jíček /jɪ.çe:k/ (n.9) chemin, voie

probœlúþ /pro:.bœ.lyþ/ (vi.) s'envoler

Exemple : Probœlènti parhevir. La mouche s'envola.

wyhakøm /wy:.ha:.kø:m/ (vt.) quitter, partir.

Exemple : Nè liÐbñoovu wyhakèis. Je pars de Ðbño.

'eldœkúþ /ʔe:l.ðœ.kyθ/ (vi.) naviguer

Chapter 50

Nature

Chapter 51

Nombres

pítwǎn /pɨ.twan/ (nbrc) sept. Étymologie : *pít* + *wǎn*

Chapter 52

Nourriture

Chapter 53

Outils

vyelegot /vye.le:.go:t/ (n.9) jumelles (instrument)

Chapter 54

Parole

rheðyp /ʁe:ðy:θ/ (vt.) dire

vår /vɑr/ (n.2) langue (linguistique), langage, parole

Chapter 55

Péchés

Chapter 56

Physique

Chapter 57

Possession

Chapter 58

Religion

hjalp /hja:lp/ (n.1) dieu céleste

melex /me:.le:χ/ (n.1) dieu terrestre

Chapter 59

Savoir

bðljøluþ /bɔ.ljø:.lu:θ/ (vt.) savoir

wanmjœd /wa:n.mjœd/ (n.2) savoir, connaissance

Chapter 60

Sensations

ferhtef /fe:ʁ.te:f/ (n.2) douleur mentale, dépression. Étymologie : *ferhan* + *'eshtef*, une *tristesse mauvaise*

nùòtœm /nuɔ.tœm/ (vt.) voir

Chapter 61

Sexe

Chapter 62

Société

kiprûm /ki:.pɪɪm/ (n.6) voisin

Chapter 63

Substances

lùb /lub/ (n.9) air

Chapter 64

Temps

bèm /bɛm/ (n.2) jour (mesure de temps)

hebèòm /he:.bɛɔm/ (n.2) heure (repère de temps). Étymologie : *heol* + *bèòm* l'heure par le Soleil

heol /heol/ (n.2) heure (mesure de temps)

lhail /ɬail/ (n.2) année (mesure de temps)

tealnat /tɛal.nat/ (adj.) précision temporelle, précis.

64.1 Jours de la semaine

òùbèm /òu.bɛm/ (n.2) septième jour de la semaine / jour d'agent. Étymologie : *òùr* + *bèm*

Chapter 65

Travail

Chapter 66

Végétaux

Chapter 67

Vêtements

Chapter 68

Vie et santé

ðenmòil /ðe:n.məil/ (n.6) personne, individu